



TRACK TECHNICAL EXCELLENCE

"If your code is crap, stickies on the wall won't help." - Henrik Kniberg.

El éxito de Agile depende totalmente de las prácticas de desarrollo de software que los equipos implementan, para reducir el tiempo en el que una feature es desplegada, con el objetivo de obtener feedback frecuente y seguir iterando. Además, debemos tener en cuenta que las decisiones que se toman hoy, no comprometan la calidad a largo plazo.

El foco de este track es el rol del desarrollador, Esto incluye el cómo escribir código que sea limpio, mantenible, y más. Estamos interesados en conocer cómo los equipos crecen técnicamente, cómo implementan, refactorizan, despliegan código y se aseguran que la excelencia técnica es aplicada de manera consistente a lo largo del proceso.

Estamos buscando charlas que sean atractivas a los asistentes, preferentemente con un nivel de experiencia alto (el stack tecnológico es indiferente). Charlas, demos, y workshops que puedan introducir y reforzar métodos para alcanzar la excelencia y responsabilidad técnica son bienvenidas.

Lista de lo que esperamos que la gente aprenda en este track:

- *Cómo codificar en conjunto*: Pair and mob programming patterns, improving development teams, mentoring emerging technical leaders.
- *Principios básicos*: Functional programming, design patterns, refactoring, TDD (and testing in general), foundations of software engineering.
- *Diseño y Arquitectura*: API y microservicios, preguntas relacionadas con escalabilidad, elasticidad, seguridad y sistemas distribuidos.
- *Prácticas de Soporte*: Continuous integration/delivery/deployment, técnicas de code review, gestionar la deuda técnica.
- *Excelencia Técnica @ Scale*: System Teams, CALMR (Culture, Automation, Lean flow, Measurement, Recovery), Emergent Design, Intentional Architecture, and Development by Intention, Arquitectura Emergente.

Nuestro Chair:



Modesto San Juan